

Fruit Race Deluxe



Características de la tragamonedas

- Hasta 1431 combinaciones ganadoras
- Wild expandido
- Función Extra Race
- LLaves Wild especial
- Timed race with RACEPOT

Cómo jugar

Éste es un juego de tragamonedas de "ways win", lo que significa que los combos ganadores se forman combinando íconos en rodillos adyacentes a partir de los rodillos del extremo izquierdo y continuando de izquierda a derecha. Hay 5 rodillos y 351 posibles formas de crear combinaciones ganadoras durante el juego normal. Los pagos de cada combinación ganadora se suman para calcular la ganancia total para cada tiro.



El juego se abre con valor de monedas apostadas predefinido. Puede elegir el valor de las monedas que se juegan utilizando los botones VALOR MONEDA y la cantidad de monedas jugadas para cada tiro

utilizando los botones STEP (consulte la sección Botones de juego para obtener información).

El importe mínimo de apuesta es STEP 1 por un total de 50 monedas.

Cada STEP aumentará la apuesta en 50 monedas hasta un máximo de STEP 5 por una apuesta total de 250 monedas.

Los pagos se multiplican por el número de STEP elegido durante el juego. Ejemplo: si se está jugando STEP 2, los importes de las ganancias regulares se duplicarán. Consulte la tabla de pagos del juego para ver la cantidad mínima de íconos necesarios para formar combinaciones ganadoras, así como los pagos de monedas para cada tipo de ícono.

Después de colocar la apuesta deseda, hacer clic en el botón GIRA para activar los rodillos (ver la sección Botones de Juego para más detalles).

Wild

Wild expandido



El símbolo de Wild expandido aparece por primera vez en cualquier posición en el 2 ° rodillo, luego deja su propio espacio y toca íconos cercanos, convirtiéndolos en Wilds. ¡Hasta 4 íconos adicionales se pueden convertir en Wilds!

Después de convertirse, los Wild completan las combinaciones ganadoras por los siguientes íconos:



LLaves Wild especial



Los símbolos llave pueden aparecer en cualquier posición en el 2.º, 3.º o 4.º rodillo y convertirse en **W** cuando se pueden usar para completar combinaciones ganadoras, sólo para íconos de tabla de pago regular.



¡Tres símbolos llave activan el sexto rodillo para el tiro en el que aparecen!



Cuando el sexto rodillo está activo, hay 1431 formas posibles de crear combinaciones ganadoras y puede comenzar desde el rodillo más a la izquierda o más a la derecha.



Los íconos coincidentes en todos los rodillos forman un solo combo ganador y pagan de una sola manera.

Extra Race



Con 3 símbolos en cualquier posición en los rodillos 1º, 2º y 3º, se activa la función Extra Race. El corredor más rápido determina cual de los siguientes multiplicadores se otorgará:



Tu ganancia Extra Race se calcula de la siguiente manera:

Importe de la apuesta x Multiplicador Extra Race

Apuesta: el importe de dinero apostado por el tiro que ha abierto la ronda bono.

Multiplicador Extra Race: El multiplicador que ganaste en la función Extra Race.

La ganancia Extra race se agrega a cualquier ganancia regular en el tiro en que se activó la función.

RACEPOT

Todas las tragamonedas RACE conectadas compiten en torneos cronometrados cada 1 minutos donde los jugadores compiten por el valor más alto de los puntos y el premio más grande.

Juega cualquier tragamonedas RACE conectada para ser parte de la emoción, todos los valores de monedas en todas las tragamonedas RACE participan en la misma carrera.



Jugando en cualquier RACE slot, por cada ganancia conseguida irás acumulando PUNTOS CARRERA. Un RACE POINT se otorga por cada céntimo ganado.

La pantalla PUNTOS CARRERA muestra tu propia posición y la lista completa de jugadores. Al acabarse una carrera, se anunciarán los ganadores. El premio RACEPOT se divide en 3 premios para los 3 primeros jugadores. En la eventualidad de un empate entre jugadores en las tres primeras posiciones, el premio correspondiente se divide en partes iguales entre los jugadores con el mismo total de puntos.

Los 3 premios por la carrera se determinan utilizando la relación de diferencia de puntos entre los ganadores. Es decir, si se encuentra uno

en las tres primeras posiciones, quién se encuentre más adelante en la clasificación ganará un premio más elevado.

Las ganancias por carrera se acreditan a los saldos de los jugadores ganadores en una transacción de juego separada a partir de cualquier ganancia combinada / característica lograda durante el juego regular.

División RACEPOT

El saldo final del RACEPOT es de 100.00 y los siguientes jugadores acaban en las 3 primeras posiciones:

ca\$hcow 8000 puntos
superman 7000 puntos
luckyONE 1000 puntos

Puntos totales: 16000 puntos

Primer premio 50.00% del RACEPOT = 50.00
Segundo premio 43.75% del RACEPOT = 43.75
Tercer premio 6.25% del RACEPOT = 6.25

Empate Puntos

ca\$hcow 8000 puntos
zucchiniotto 8000 puntos
superman 7000 puntos
luckyONE 1000 puntos

Total puntos = 24000 puntos

Primer premio 66.66% del RACEPOT = 66.66
Segundo premio 29.17% del RACEPOT = 29.17
Tercer premio 4.17% del RACEPOT = 4.17

Los jugadores con el mismo total puntos (ca\$hcow y zucchiniotto) se partirán el primer premio y recibirán 33.33 cadauno.

Gestión Saldo RACEPOT

El RACE-POT se incrementa cada vez que un jugador participante obtiene una victoria en cualquier tragamonedas RACE vinculada. Cada cantidad ganada se multiplica por 6.00% y esta cantidad adicional se agrega al saldo RACE-POT. Los pagos de RACE-POT no se consideran en este cálculo y no generan incrementos para el próximo RACE-POT.

Cuando el saldo del RACEPOT aumenta o disminuye, puede haber un retraso de hasta 30 segundos en mostrar el saldo RACEPOT actualizado en el juego. Los pagos RACEPOT se basan siempre en los últimos saldos RACEPOT hasta la fecha en el servidor de juego de forma remota en el momento de la victoria del RACEPOT. A través de la

técnica de optimización continua, haremos todo lo posible para garantizar la menor demora posible en la actualización de los saldos desde el servidor de juego de forma remota y ver la misma en el juego en el dispositivo del usuario final.

Botones de Juego

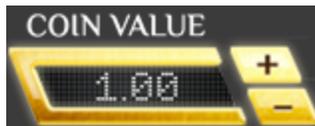
Dentro del panel del juego, los siguientes botones están presentes:



El botón SKIP le permite saltar intros de juegos, vistas previas y / o presentaciones de funciones.



El botón ? abre Tabla de Pagos que muestra pagos por cada combinación ganadora de los íconos y las explicaciones de las características del juego.



Los botones VALOR MONEDA le permiten elegir el valor de las monedas que se juegan.



Los botones STEP aumentan / disminuyen su cantidad actual de apuesta en 50 monedas. Estos botones permiten cambiar la apuesta total antes de pulsar el botón GIRA.



Al hacer clic en el botón MAX colocará la apuesta máxima de 250 monedas. **La apuesta se elimina del saldo y los rodillos se activarán inmediatamente cuando se utiliza el botón MAX!**



El botón AUTO activa la función de reproducción automática. La cantidad de tiros que se muestran en el botón AUTO se reproducen automáticamente cuando se hace clic en el botón. Al hacer clic en este botón nuevamente se desactivará la función de reproducción automática antes de que se hayan jugado todos los giros.

La cantidad de apuesta establecida en el momento en que se active la reproducción automática se usará para cada giro de reproducción automática. A medida que se ejecutan los tiros, el botón AUTO muestra cuantos quedan.



El botón GIRA elimina la apuesta del saldo, activa los rodillos y genera los resultados. Durante el giro, al hacer clic en cualquier lugar de los rodillos se detendrá la animación y se mostrarán los resultados del juego de inmediato. Es posible seguir apostando el mismo importe que el giro anterior haciendo un clic en el botón GIRA.



Mientras que los rodillos están girando, aparece el botón DETENER, que le permite dejar la animación y ver los resultados del juego inmediatamente.



Durante las animaciones ganadoras más larga, el botón GIRA se convierte en un botón SALTAR que permite detener la animación y ver los resultados finales.

Pantalla de Juego

Dentro del panel de juego, las siguientes pantallas están presentes:

MONEDAS TOTALES: El saldo total se convierte en monedas según el valor de la moneda con el que se está jugando. Por ejemplo, si tu saldo es 1,000.00 y eliges un valor de moneda de 0.10, tu pantalla TOTAL MONEDAS sería 10000. Cuando se reproduce en modo demo, la pantalla TOTAL MONEDAS muestra FUN.

APUESTA: Visualiza el importe total apostado por la ronda corriente.

GANANCIA: Visualiza el importe total de dinero ganado con la última ronda.

Botones Tabla de Pago

Dentro de la tabla de pagos se encuentran los siguientes botones:



Permite seleccionar una cualquiera de las páginas de la tabla de pagos.



Haciendo clic en este botón se visualizarán las páginas de la tabla de pago.



Por este botón se cierra la tabla de pagos y se vuelve a la pantalla de juego.

Barra de Menú

La barra de menú en la parte inferior de la pantalla del juego contiene las siguientes pantallas y botones:



La pantalla de SALDO muestra la cantidad total de dinero disponible para hacer apuestas, que es la suma de efectivo y dinero de bonificación jugable. El botón de FLECHA a la izquierda de la pantalla de SALDO abre un panel que muestra el desglose de saldos (detalles a continuación) y solo está presente cuando las promociones están activas en el sitio web.

Cash	100.94
Playable bonus	11.00
Pending bonus	0.00
FPP	358

Efectivo: dinero depositado en el sitio web o dinero de bonificación

que se ha convertido en dinero real después de cumplir con los requisitos de apuesta.

Bono jugable: dinero que se puede usar para hacer apuestas pero que no se puede retirar del sitio web hasta que se cumplan los requisitos de apuesta.

Bono pendiente: no se puede utilizar para hacer apuestas o para ser retirado del sitio web hasta que se cumplan los requisitos de apuesta.

FPP: puntos de fidelidad que se obtienen al jugar juegos.

REGISTER NOW

Al jugar en modo demostración con una cuenta de invitado, la sección de saldo se reemplaza con un enlace REGISTRARSE AHORA que abre el formulario de registro, lo que le permite inscribirse en el sitio web.

WIN REAL MONEY!

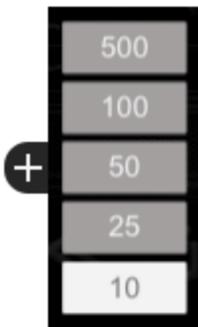
Cuando se juega en modo demo como usuario registrado, la sección de saldo se reemplaza por el enlace ¡GANA DINERO REAL! que te permite cambiar al modo de dinero real.



El botón AUTOPLAY te permite configurar las diversas opciones de reproducción automática (detalles a continuación).



Cuando se activa la reproducción automática, el botón AUTOPLAY se convierte en un botón DETENER, lo que le permite desactivar la función de reproducción automática antes de que se hayan reproducido todos los tiros.



Este panel se abre cuando se hace clic en el botón AUTOPLAY, lo que le permite establecer el número de tiros de reproducción automática que deseas jugar. Cuando eliges uno de los números, los tiros de reproducción automática comienzan inmediatamente y se actualiza el número que se muestra en el botón AUTO (ver la sección Botones de juego).

La cantidad de apuesta establecida en el momento en que se active la reproducción automática se usará para cada giro de reproducción automática. A medida que se ejecutan los tiros, el botón AUTO muestra cuantos quedan.

El botón + abre un panel de configuraciones de parada de reproducción automática.

Dentro de este panel puedes definir las condiciones en las que la reproducción automática se detendrá antes de que se hayan reproducido todos los tiros:



La ganancia individual supera: cualquier ganancia individual que supere la cantidad que especifiques.

El efectivo aumenta en: cuando su saldo total aumenta en la cantidad que especifica durante los tiros de reproducción automática.

El efectivo disminuye en: cuando su saldo general disminuye en la cantidad que especifica durante los tiros de reproducción automática.



El botón RESET dentro del panel borra todas las configuraciones de parada de reproducción automática.

Si se activa una función del juego, como un juego de bonificación o un bote, la reproducción automática se detendrá y se debe reiniciar manualmente eligiendo una nueva cantidad de tiros de reproducción automática.



El botón JUEGOS abre un menú de juego que te permite cargar un nuevo juego.



El botón VOLUMEN abre un panel que le permite configurar el volumen del audio del juego.



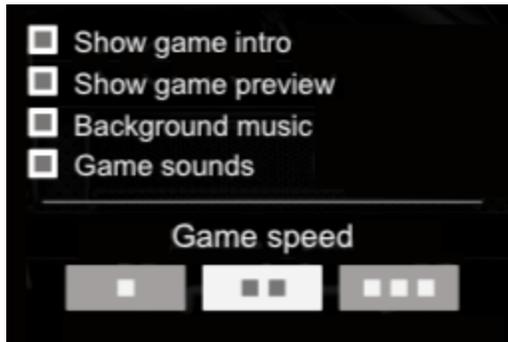
Un solo clic en el botón VOLUMEN silenciará todo el audio del juego. Al hacer clic en el botón otra vez, restaurarás el volumen a su configuración predeterminada.



El botón MENÚ abre un menú interno que contiene enlaces a la guía del juego y varias otras páginas en el sitio web.



El botón CONFIGURACIÓN abre un panel en el que se pueden administrar varias configuraciones del juego:



Mostrar introducción del juego: opción para mostrar la introducción del juego en cuestión durante la carga del juego.

Mostrar vista previa del juego: opción para mostrar la vista previa del juego en cuestión durante la carga del juego.

Música de fondo: opción para silenciar solo la música de fondo del juego en cuestión.

Sonidos del juego: opción para silenciar sólo los sonidos del juego en cuestión.

Velocidad del juego: ajustes para la velocidad de animación del giro del rodillo.

RTP

RTP juego: 97.12%

El retorno al jugador (RTP) es el porcentaje del importe total apostado que se le devuelve al jugador en ganancias. Este porcentaje depende de las reglas del juego, de la probabilidad de ocurrencia de un evento y se calcula aplicando la estrategia de juego óptima.

El valor RTP reportado es un número teórico basado en múltiples resultados. Los resultados individuales pueden variar.

A menos que se especifique lo contrario, el RTP del juego incluye características del juego tales como juegos de bonificación, tiros libres, incrementos de jackpot, etc. Para juegos con jackpots, consulta la sección de administración de saldo de Jackpot para obtener información específica sobre el incremento de jackpot que se incluye

en el RTP general del Juego mostrado arriba.

Información general

Las funcionalidades, los ajustes y las características del juego están sujetas a los Términos y Condiciones de este sitio web. La utilización del juego, tanto en modalidad dinero real o diversión, está sujeta a dichos términos y condiciones.

Toda mano/partida sin acabar debe poderse restaurar y debe cargarse automáticamente al primer acceso a cualquier juego. En la sección "Mi cuenta" es disponible la lista de los juegos pendientes. Una mano/partida se consideran sin terminar cuando a) las apuestas pendientes aún deben resolverse o b) donde razonablemente posible, el servidor detecte que el jugador no ha visualizado correctamente el resultado final del juego a pesar de que las ganancias ya se hayan acreditado.

El malfuncionamiento del hardware/software de juego cancelará todos los pagos relativos al juego; todas las apuestas se devolverán después de realizar los controles necesarios.